

Projekt „**PUZ-ON**” realizowany jest przez „**Państwową Uczelnię Zawodową we Włocławku**” w ramach LSR na lata 2016-2023 LGD Miasto Włocławek, w ramach RPO Województwa Kujawsko-Pomorskiego na lata 2014-2020, Oś priorytetowa: 11. Wzrost aktywizacji społeczno-zawodowej mieszkańców objętych Lokalnymi Strategiami Rozwoju, Działanie 11.1: Włączenie społeczne na obszarach objętych LSR.  
Dofinansowanie projektu z EFS wynosi: **50 000,00 zł**

Załącznik Nr 1 do Zarządzenia Nr 85/21

Rektora Państwowej Uczelni Zawodowej we Włocławku

z dnia 20 lipca 2021 roku

## REGULAMIN KONKURSU GIER

### 1. Postanowienia ogólne

- 1) Turnieju Gier Komputerowych (dalej „Turniej”) dotyczy rozgrywek FIFA 21.
- 2) Turniej organizowany jest w ramach projektu "PUZ-ON" w ramach działań aktywizujących uczestników projektu z ich otoczeniem.
- 3) Organizatorem Turnieju jest Państwowa Uczelnia Zawodowa we Włocławku.
- 4) Turniej odbędzie się w dniu **29 lipca 2021 r.** (czwartek) w budynku Centrum Nauk Technicznych i Nowoczesnych Technologii Państwowej Uczelni Zawodowej przy ul. Energetyków 30 we Włocławku.
- 5) Udział w Turnieju jest bezpłatny.
- 6) Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek oznacza akceptację postanowień Regulaminu.

### 2. Zgłoszenia uczestników:

- 1) W turnieju udział mogą wziąć uczestnicy projektu „PUZ - ON” oraz członkowie społeczności lokalnej miasta Włocławka i społeczności akademickiej PUZ we Włocławku (studenci/absolwenci), którzy ukończyli 18 rok życia.
- 2) Limit miejsc na turnieju - 16 graczy. O przyjęciu do turnieju decyduje kolejność zgłoszeń. W przypadku większej liczby zgłoszeń utworzona zostanie lista rezerwowa.
- 3) Zgłoszenia do udziału w Turnieju przyjmowane będą poprzez ankietę dostępną na stronie <https://puz.wloclawek.pl/projekt-puz-on/>. Zgłoszenia przyjmowane będą od dnia 21.07.2021 (od godz. 8.00) do dnia 27.07.2021 r. (do godz. 20.00).
- 4) W dniu poprzedzającym imprezę tj. 28.07.2021 Organizator skontaktuje się z osobami zgłoszonymi celem potwierdzenia udziału w Turnieju.
- 5) W przypadku rezygnacji osoby zakwalifikowanej do Turnieju, jej miejsce zajmie osoba z listy rezerwowej (wg kolejności zgłoszeń).
- 6) Wypełnienie ankiety zgłoszeniowej do Turnieju jest jednoznaczne z:
  - a) potwierdzeniem zapoznania się z Regulaminem oraz akceptacją postanowień Regulaminu;
  - b) wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestnika zbieranych dla potrzeb organizacji Turnieju (zapewnienia prawidłowego przebiegu, wyłonienia zwycięzców i przyznania nagród). Administratorem danych osobowych jest Państwowa Uczelnia Zawodowa we Włocławku ul. 3 Maja 17, 87-800 Włocławek. Administrator wyznaczył Inspektora Ochrony Danych, z którym można się skontaktować za pośrednictwem poczty mailowej [iod@puz.wloclawek.pl](mailto:iod@puz.wloclawek.pl);

Projekt „**PUZ-ON**” realizowany jest przez „**Państwową Uczelnię Zawodową we Włocławku**” w ramach LSR na lata 2016-2023 LGD Miasto Włocławek, w ramach RPO Województwa Kujawsko-Pomorskiego na lata 2014-2020, Oś priorytetowa: 11. Wzrost aktywizacji społeczno-zawodowej mieszkańców objętych Lokalnymi Strategiami Rozwoju, Działanie 11.1: Włączenie społeczne na obszarach objętych LSR.  
Dofinansowanie projektu z EFS wynosi: **50 000,00 zł**

- c) wyrażeniem zgody na wykorzystanie wizerunku uczestnika Turnieju w materiałach informacyjno-promocyjnych z Turnieju (zdjęciach, filmach) publikowanych w mediach i Internecie.

### 3. Harmonogram turnieju

- 1) Początek Turnieju planowany jest na godz. 16.00.
- 2) Turniej rozgrywany będzie wg harmonogramu podanego przez Organizatora przed rozpoczęciem rozgrywek.
- 3) Organizator może dokonać zmiany godziny rozgrywek na zgodny wniosek zawodników danego meczu lub z własnej inicjatywy z przyczyn organizacyjnych.

### 4. System rozgrywek

- 1) W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
- 2) Mecze rozgrywane są na konsolach i akcesoriach przygotowanych przez Organizatora.
- 3) Turniej rozgrywany jest systemem pucharowym. Obowiązuje system jednego meczu – przegrywający odpada. W finale przewiduje się mecz o I miejsce (duży finał) oraz III miejsce (mały finał).
- 4) W przypadku remisu obowiązuje klasyczna dogrywka, a jeśli ta nie przyniesie rozstrzygnięcia to o awansie decydują rzuty karne.
- 5) Losowanie drabinki turnieju odbędzie się w dniu Turnieju.

### 5. Rozgrywka meczowa

- 1) Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA 21.
- 2) Rozgrywki rozgrywane są poprzez mecze towarzyskie, drużynami klubowymi.
- 3) Zabronione jest używanie Drużyn Światowej XII i Klasycznej XII.
- 4) Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.
- 5) Zawodnik powinien być gotowy do meczu na 10 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu. Dopuszcza się 5 minutowe spóźnienie zawodnika. Brak gotowości do gry powyżej tego limitu oznacza walkower 3:0 na korzyść przeciwnika.
- 6) Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.
- 7) Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Uczestnika oznacza walkower 3:0 na korzyść przeciwnika.
- 8) Po zakończeniu meczu zabrania się wychodzenia z gry - wynik musi zostać widoczny na ekranie. Fakt zakończenia meczu zawodnicy zgłaszają Organizatorowi. Organizator na podstawie wyniku wyświetlonego na ekranie wprowadza dane do harmonogramu rozgrywek. Wyjście z gry przed zgłoszeniem faktu zakończenia meczu Organizatorowi traktowane będzie jako przerwanie meczu z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, który wyszedł z gry.

### 6. Ustawienia gry

- 1) W trakcie Turnieju obowiązywały będą następujące ustawienia gry:
  - Długość połowy: 6 minut;
  - Poziom trudności: klasa światowa;
  - Szybkość gry: Normalna;

Projekt „**PUZ-ON**” realizowany jest przez „**Państwową Uczelnię Zawodową we Włocławku**” w ramach LSR na lata 2016-2023 LGD Miasto Włocławek, w ramach RPO Województwa Kujawsko-Pomorskiego na lata 2014-2020, Oś priorytetowa: 11. Wzrost aktywizacji społeczno-zawodowej mieszkańców objętych Lokalnymi Strategiami Rozwoju, Działanie 11.1: Włączenie społeczne na obszarach objętych LSR.  
Dofinansowanie projektu z EFS wynosi: **50 000,00 zł**

- Kontuzje: Włączone;
  - Spalone: Włączone;
  - Kartki: Włączone;
  - Zagrania ręką: Wyłączone;
  - Liczba zmian: 3;
  - Sterowanie: Dowolne.
- 2) Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.
  - 3) Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.
  - 4) Przerwy w meczu są dozwolone tylko, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na własnej połowie.

## 7. Działania zabronione i kary

- 1) Za niesportową grę uznawane będą:
  - celowe wyłączenie konsoli lub telewizora;
  - niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi;
  - włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala;
  - gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
  - oczywiste pozwolenie przeciwnikowi na wygranie meczu.
- 2) W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę poprzez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju.
- 3) Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę.

## 8. Nagrody

- 1) Dla osób, które znajdą się w finale rozgrywek (miejsca 1-4) przewidziane są nagrody rzeczowe (karty podarunkowe).
- 2) Wartość nagrody zależna jest od zajętego miejsca - za zajęcie przez uczestnika:
  - I miejsca – karta podarunkowa na kwotę 400 zł;
  - II miejsca – karta podarunkowa na kwotę 250 zł;
  - III miejsca – karta podarunkowa na kwotę 150 zł;
  - IV miejsca – karta podarunkowa na kwotę 100 zł.
- 3) Od nagród, na podstawie przepisu art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych nie pobiera się podatku dochodowego.

## 9. Postanowienia Końcowe

- 1) Turniej nie jest powiązany z EA SPORTS FIFA 21 Global Series ani sponsorowany przez Electronic Arts. Inc. lub jego licencjodawców.



Projekt „**PUZ-ON**” realizowany jest przez „**Państwową Uczelnię Zawodową we Włocławku**” w ramach LSR na lata 2016-2023 LGD Miasto Włocławek, w ramach RPO Województwa Kujawsko-Pomorskiego na lata 2014-2020, Oś priorytetowa: 11. Wzrost aktywizacji społeczno-zawodowej mieszkańców objętych Lokalnymi Strategiami Rozwoju, Działanie 11.1: Włączenie społeczne na obszarach objętych LSR.  
Dofinansowanie projektu z EFS wynosi: **50 000,00 zł**

- 
- 2) Organizator rozgrywek informuje, że w przypadku pojawienia się nagłych i nieprzewidzianych okoliczności zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie, jakie będą niezbędne do przeprowadzenia Turnieju zgodnie z przyjętymi założeniami.
  - 3) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zgubione, pozostawione lub zniszczone rzeczy osobiste uczestników Turnieju.
  - 4) W kwestiach spornych oraz w sytuacjach nieobjętych niniejszym Regulaminem decyzje podejmuje Organizator.
  - 5) Pytanie w sprawie Turnieju można kierować do Samorządu Studenckiego na e-mail.: [samorzad.studencki@puz.wloclawek.pl](mailto:samorzad.studencki@puz.wloclawek.pl) lub do Pana Jarosława Strusia tel.: 668-075-480.